

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
Katedra za računarsku tehniku i informatiku

Predmet: Multiprocesorski sistemi (13E114MUPS)
Nastavnik: dr Milo Tomašević, red. prof.
Asistenti: doc. dr Marko Mišić; Pavle Divović, dipl. ing.
Ispitni rok: Jun 2022.
Datum: 15.06.2022.

Kandidat^{}:* _____

Broj Indeksa^{}:* _____

*Ispit traje 180 minuta, prvih sat vremena nije dozvoljeno napuštanje ispita.
Upotreba literature nije dozvoljena.*

Zadatak 1	_____ /5	Zadatak 6	_____ /10
Zadatak 2	_____ /10	Zadatak 7	_____ /10
Zadatak 3	_____ /10	Zadatak 8	_____ /10
Zadatak 4	_____ /10	Zadatak 9	_____ /15
Zadatak 5	_____ /10	Zadatak 10	_____ /10

Ukupno na ispitu: _____ /100

Napomena: Ukoliko u zadatku nešto nije dovoljno precizno definisano, student treba da uvede razumno prepostavku, da je uokviri (da bi se lakše prepoznala prilikom ocenjivanja) i da nastavi da izgrađuje preostali deo svog odgovora na temeljima uvedene prepostavke. Kod pitanja koja imaju ponuđene odgovore treba **samo zaokružiti** jedan odgovor. Na ostala pitanja odgovarati **čitko, kratko i precizno**.

* popunjava student.

1. [5] Navesti i objasniti trendove tehnologije u pogledu frekvencije takta procesora u ranijem i današnjem periodu.
2. [10] Objasniti šta je čvrsto skaliranje? Koji zakon pretpostavlja ovakav vid skaliranja? Objasniti i izvesti izraz za ubrzanje po ovom zakonu i komentarisati ga.

5. [10] Koja je osnovna motivacija '*cache-based*' kataloga? Precizno objasniti i nacrtati strukturu kataloga. Izvesti izraz za veličinu kataloga i objasniti oznake u izrazu.
6. [10] Nacrtati interkonekcionu mrežu *hiperkocke* dimenzije 4. Objasniti način povezivanja mreže i rutiranja poruka. Kolike su vrednosti karakterističnih parametara? Diskutovati prednosti i mane.

7. [10] Neka se posmatra isečak koda u prilogu napisan putem CUDA tehnologije za izvršavanje na grafičkom procesoru. Objasniti koji problem postoji u kodu i navesti način kako on može da se reši. Da li se rešenjem umanjuju performanse koda?

```
__shared__ float partialSum[SIZE];
partialSum[threadIdx.x] = X[blockIdx.x * blockDim.x + threadIdx.x];
unsigned int t = threadIdx.x;
for(unsigned int stride = 1; stride < blockDim.x; stride *= 2) {
    if(t % (2*stride) == 0)
        partialSum[t] += partialSum[t+stride];
}
```

8. [10] Neka u okviru jednog MPI programa procesi obrađuju dve velike dvodimenzionalne matrice celih brojeva. Svaki proces dobija k vrsta jedne i k kolona druge matrice na osnovu kojih radi dalju obradu i formira niz od k rezultujućih elemenata koji vraća pošiljaocu. Vrste i kolone su jednake dužine. Koji mehanizmi (komunikacione rutine) na nivou MPI biblioteke su dostupni za ovakav scenario obrade? Na koji način izvedeni tipovi mogu da se iskoriste u ovom slučaju? Navesti pozive rutina za opis tih tipova.

9. [15] Korišćenjem OpenMP biblioteke, paralelizovati kod u prilogu koji vrši izračunavanje srednje brzine niza čestica prilikom rešavanja nekog problema molekularne dinamike u 3D prostoru. Podaci brzini jedne čestice su dati u tri uzastopne lokacije nizu vh . Obratiti pažnju na efikasnost i korektnost paralelizacije.

```
double velavg(int npart, double vh[], double vaver, double h){  
    int i;  
    double vaverh = vaver * h, vel = 0.0, sq;  
    extern double count;  
  
    count = 0.0;  
  
    for (i = 0; i < npart * 3; i += 3){  
  
        sq = sqrt(vh[i] * vh[i] + vh[i+1] * vh[i+1] + vh[i+2] *vh[i+2]);  
  
        if (sq > vaverh)  
  
            count++;  
  
        vel += sq;  
  
    }  
  
    vel /= h;  
  
    return(vel);  
}
```

10. [10] Dat je multiprocesorski sistem sa 4 identična procesora, koji koristi *WTI-allocate* protokol za održavanje koherencije keš memorije. Svaka keš memorija ima po 2 ulaza, koji su veličine jedne reči. Preslikavanje je **direktno**. Početne vrednosti podataka su 0. Svaki upis uvećava vrednost izmenjenog podatka za 1. Na početku su sve keš memorije prazne. Data je sledeća sekvenca pristupa memoriji:

1. P0, W, A0 2. P1, R, A0	3. P1, W, A0 4. P0, R, A1	5. P1, W, A2 6. P0, R, A1	7. P0, W, A1 8. P2, W, A2
------------------------------	------------------------------	------------------------------	------------------------------

Napisati stanja koherencije u svim procesorima i stanje memorije posle svake promene i skicirati opisani sistem u trenutku 8. [8 poena]

Da li procesori pristupaju memoriji i kada? Za svaki pristup navesti razlog. [2 poena]

Trenutak 1

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:

Trenutak 2

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:

Trenutak 3

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:

Trenutak 4

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:

Trenutak 5

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:

Trenutak 6

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:

Trenutak 7

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:

Trenutak 8

P0	P1	P2	P3

Memorija

A0
A1
A2
A3

Pristupi memoriji:
